

# 奥数-行程-火车追人

刚刚

0 次阅读

本资料为小学数学 专项练习题，包含精选例题与配套练习，适合课后巩固和考前复习使用。

## 在线阅读

### 阿星精讲：火车过人：运动人 原理

**核心概念：**当火车从后方追上一个也在运动的人，整个过程就像一场“火车追人”的赛跑。阿星会眨眨眼说：“别想复杂了，这就是一个追及问题！”在这里，火车为了完全超过这个人，它需要多跑多远呢？**答案是火车的整个身体长度。**所以，**追及的路程就是车长**。那么追及的速度呢？既然是“追”，当然是快的追慢的，所以速度是**车速减去人速**，也就是两者的速度差  $v_{\text{车}} - v_{\text{人}}$ 。

**计算秘籍：**

**确定角色：**谁是“追的”（火车），谁是“被追的”（人）。

**统一单位：**确保车速  $v_{\text{车}}$ 、人速  $v_{\text{人}}$ 、车长  $L$  的时间单位一致（如 米/秒 和 米）。

**套用公式：**追及时间  $t = \frac{\text{追及路程}}{\text{速度差}}$ ，代入得：

**核心公式：**  $t = \frac{L}{v_{\text{车}} - v_{\text{人}}}$

**灵活变形：**已知时间求车长： $L = (v_{\text{车}} - v_{\text{人}}) \times t$ ；已知车长和时间求速度差： $v_{\text{车}} - v_{\text{人}} = \frac{L}{t}$ 。

**阿星口诀：**车追人，要赶超，车长是路程，速度差里找。

追及路程 = 车长  $L$   
运动的人

火车 (车长  $L$ )

运动方向 ( $v_{\text{车}} > v_{\text{人}}$ )

初始状态：火车头刚追上人

结束状态：火车尾刚好超过人

## ⚠ 易错警示：避坑指南

✗ **错误1：**计算速度时，误将“车速”与“人速”相加。

✓ **正解：**牢记“火车追人”模型。只有两者同向且车追人时，相对速度才是“速度差” $v_{\text{车}} - v_{\text{人}}$ 。如果人朝火车迎面走来，则变成“相遇问题”，相对速度为“速度和” $v_{\text{车}} + v_{\text{人}}$ 。

✗ **错误2：**将“火车完全超过人的时间”错误理解为“火车头追上人的时刻”。

✓ **正解：**“完全超过”是一个过程，起点是**火车头与人齐平**，终点是**火车尾与人齐平**。这个过程中火车比人多走的路程，恰好就是火车的长度 $L$ 。

## 🔥 例题精讲

**例题1：**一列长 200 米的火车，以 72 千米/时的速度行驶。路边有一个学生正以 3 米/秒的速度同向跑步。火车从后方追上到完全超过这名学生需要多少时间？

❖ **解析：**

**统一单位：**火车速度  $72 \text{ 千米/时} = 72 \times \frac{1000}{3600} = 20 \text{ 米/秒}$ 。人速  $v_{\text{人}} = 3 \text{ 米/秒}$ 。

**判断模型：**火车从后方追上人，是“追及问题”。追及路程为车长  $L = 200 \text{ 米}$ 。

**应用公式：**追及时间  $t = \frac{L}{v_{\text{车}} - v_{\text{人}}} = \frac{200}{20 - 3} \text{ 秒}$ 。

**计算：**  $t = \frac{200}{17} \approx 11.76 \text{ 秒}$ 。

✓ **总结：**抓住“同向追及”，单位换算是解题第一步，也是最容易失分的一步。

**例题2：**一列火车通过一个在轨道旁同向行走的行人用了 10 秒，通过一个反向奔跑的人用了 8 秒。已知行人速度是 1 米/秒，奔跑者速度是 3 米/秒。求火车的长度和速度。

❖ **解析：**

**设未知数：**设火车长度为  $L$  米，速度为  $v$  米/秒。

**分析第一种情况（同向）：**这是“追及问题”，相对速度为速度差  $v - 1$ 。公式： $L = (v - 1) \times 10$ 。得方程 (1)： $L = 10v - 10$ 。

**分析第二种情况（反向）：**这是“相遇问题”，相对速度为速度和  $v + 3$ 。公式： $L = (v + 3) \times 8$ 。得方程 (2)： $L = 8v + 24$ 。

**联立方程：**由  $10v - 10 = 8v + 24$ , 解得  $2v = 34$ , 所以  $v = 17$  米/秒。代入(1)式得  $L = 10 \times 17 - 10 = 160$  米。

**✓ 总结：**一道题里可能同时包含“追及”和“相遇”两种模型，关键在于根据运动方向准确判断相对速度是“差”还是“和”。

**例题3：**阿星在长跑，速度恒定。一列长 150 米的火车从他身后驶来，从追上他到完全超过他用了 9 秒。火车司机发现另一列长 200 米的客车迎面驶来，两车从车头相遇到车尾离开用了 6 秒。已知客车速度是火车速度的  $\frac{2}{3}$ ，求阿星的跑步速度。

 **解析：**

**设未知数：**设火车速度为  $v_{火}$  米/秒，阿星速度为  $v_{星}$  米/秒。

**分析火车追阿星：**追及问题。有  $150 = (v_{火} - v_{星}) \times 9$ 。得方程(1)： $v_{火} - v_{星} = \frac{150}{9} = \frac{50}{3}$ 。

**分析两车相遇：**客车速度  $v_{客} = \frac{2}{3}v_{火}$ 。两车相遇，总路程为两车长之和  $150 + 200 = 350$  米，相对速度为速度和  $v_{火} + v_{客} = v_{火} + \frac{2}{3}v_{火} = \frac{5}{3}v_{火}$ 。公式： $350 = \frac{5}{3}v_{火} \times 6$ 。

**计算火车速度：** $350 = 10v_{火}$ ，所以  $v_{火} = 35$  米/秒。

**求阿星速度：**代入(1)式： $35 - v_{星} = \frac{50}{3}$ ，解得  $v_{星} = 35 - \frac{50}{3} = \frac{105-50}{3} = \frac{55}{3} \approx 18.33$  米/秒  
(这速度堪比世界冠军！题目旨在练习模型)。

**✓ 总结：**复杂问题往往由多个简单模型拼接而成。本题先独立分析“火车追人”和“两车相遇”两个场景，再通过公共量（火车速度）联系起来。

## 阶梯训练

### 第一关：基础热身（10道）

火车长 180 米，速度 25 米/秒。一人以 5 米/秒的速度与火车同向跑步，火车从后面追上他到完全超过他需几秒？

火车长 120 米，速度 54 千米/时。一人以 2 米/秒的速度同向步行，求超过时间。

一列火车用 8 秒完全超过一个同向骑自行车（速度 5 米/秒）的人，已知火车速度 20 米/秒，求火车长度。

火车长 240 米，以恒定速度行驶。超过一个同向行走（速度 1.5 米/秒）的人用了 15 秒，求火车速度。

长 200 米的火车，速度  $72 \text{ km/h}$ ，它完全超过一个同向跑步的人用了 12 秒，这人的跑步速度是多少  $\text{m/s}$ ？

火车超过一个同向运动的人，如果火车速度增加 5 米/秒，超过时间减少 2 秒；如果火车速度减少 5 米/秒，超过时间增加 3 秒。求火车原速和人速。

慢车长 125 米，速度 17 米/秒；快车长 140 米，速度 22 米/秒。慢车在前，快车在后，同向行驶。求快车从追上到完全超过慢车所需时间。（提示：这变成了“车追车”，追及路程是什么？）

一列火车通过一个静止的人需 10 秒，通过一个同向跑步（速度 4 米/秒）的人需 12.5 秒。求火车长度和速度。

火车用 10 秒超过同向行走的甲，用 15 秒超过同向行走的乙。甲、乙的速度分别是 1 米/秒和 0.5 米/秒。求火车长度和速度。

一列火车，从路边一个同向骑摩托车的人身边完全开过用了 24 秒。已知摩托车速度 40 千米/时，火车速度 70 千米/时，求火车长度。

## 二、奥数挑战

(华罗庚杯) 铁路旁一条平行小路上，有一行人与一骑车人同时向南行进。行人速度 3.6 千米/时，骑车人速度 10.8 千米/时。这时有一列火车从他们背后开过来，火车通过行人用 22 秒，通过骑车人用 26 秒。求火车全长。

(迎春杯) 一列火车通过一座长 1000 米的大桥用了 65 秒，通过一个同向行走的行人（速度 1 米/秒）用了 15 秒。求火车的速度和长度。

两列火车相向而行，甲车长 200 米，速度 30 米/秒；乙车长 150 米，速度 20 米/秒。两车车头相遇到车尾分开，乙车上一位乘客从窗口看到甲车从他身边通过用了多少秒？

快、慢两列火车同向行驶。快车长 180 米，速度 25 米/秒；慢车长 160 米，速度 20 米/秒。从快车头追上慢车尾，到快车尾超过慢车头，共需多少秒？如果此时一个站在慢车尾的人看快车驶过，他看到快车通过用了多久？

(希望杯) 一列火车驶过一座桥，从上桥到离开桥共用 1 分钟。已知桥长 1500 米，火车完全在桥上的时间为 40 秒。求火车速度及火车长度。

火车通过一个信号灯（视为一个点）用 10 秒，通过一个同向行走的人用 12 秒，通过一个反向奔跑的人用 8 秒。求人速与车速的比值。

一列队伍长 100 米，以恒定速度前进。队尾的通信员以匀速从队尾跑到队首传达命令后立即返回队尾，此时队伍前进了 100 米。问通信员跑了多少米？（提示：可转化为“通讯员追队首”和“通讯员与队尾相遇”两个火车过人模型）

阿星在匀速行驶的火车车厢内，测得该火车通过路边一根电线杆用 5 秒，通过一座长 600 米的大桥用 35 秒。然后阿星以恒定速度从车尾走向车头，发现他从车尾到车头的时间正好是火车通过大桥时间的一半。求火车的长度和阿星在车厢内的行走速度。

两列火车在平行轨道上同向行驶。慢车长 150 米，速度 18 米/秒；快车长 200 米，速度 24 米/秒。快车车头追上慢车车尾开始超车，超车过程中，快车上一乘客从窗口看见慢车从他眼前通过的时间是多少秒？

一条隧道长 800 米。一列火车从车头进洞到车尾离洞共用 50 秒。在隧道内，火车遇到一个同向行走的检修工，从追上他到离开他共用 15 秒。已知检修工速度 1 米/秒。求火车长度和速度。

### 第三关：生活应用（5道）

**【AI 机器人】** 一个仓库AGV（自动导引运输车）长 2 米，以 1.5 米/秒的速度沿轨道行驶。一名工程师以 0.8 米/秒的速度同向巡检。AGV 从后方追上工程师到完全超过他，需要多少时间？这个过程 AGV 比工程师多走了多少米？

**【高速追及】** 一辆长 5 米的智能网联汽车，在高速公路上以 30 米/秒的速度巡航。前方一辆长 4.5 米的摩托车以 20 米/秒的速度同向行驶。汽车从后方开始超车（车头与摩托车尾平齐）到完全超过（车尾与摩托车头平齐），需要多少秒？超车过程汽车比摩托车多行驶了多少米？

**【航天对接】** 在空间站组装任务中，一艘长 15 米的货运飞船需要追及并与长 30 米的核心舱进行对接。假设对接过程要求飞船从与核心舱尾部对齐到与首部对齐（视为“完全超过”），两者同向。已知核心舱速度 7.68 千米/秒，飞船速度为 7.69 千米/秒，求这个“追及对齐”过程需要多少时间？（结果保留到小数点后一位）

**【物流分拣】** 一条快递分拣传送带长 50 米，以 1 米/秒的速度运行。一个分拣机器人为了检查一个包裹，从传送带起点开始，以 0.5 米/秒的速度同向沿传送带边缘行走。传送带从后方“追上”机器人到“完全超过”他（即整条传送带从他身边通过），需要多长时间？（提示：把传送带想象成一列非常长的“火车”）

**【网购思维】** “双十一”期间，你的快递包裹在一条长 2 公里的环形智能分拣线上匀速运动。你站在在线外一个固定点观察。已知包裹的速度比你步行的速度快 1 米/秒。如果你沿着分拣线同向行走，从你“追上”这个包裹（从后面看到它）到它“完全离开”你的视线（你落后它整条分拣线的长

度)，理论最短需要多少时间？

(提示：将环形线拉直，看作包裹“追”你，但“路程”是环线周长。)

## 常见疑问 FAQ

### 专家问答：火车过人：运动的深度思考

问：为什么很多学生觉得这一块很难？

答：难点主要有两个。一是**情境想象困难**。“完全超过”这个动态过程的起点和终点不直观。二是**速度参照系混淆**。学生习惯于以地面为参照物的绝对速度，而火车过人的核心是**相对速度**。例如，当人也在动时，火车相对于人的速度不是  $v_{车}$ ，而是  $v_{车} \pm v_{人}$ 。理解“把运动的人想象成静止的参照物”是突破的关键。公式  $t = \frac{L}{v_{车} \pm v_{人}}$  本质上就是  $t = \frac{\text{相对路程}}{\text{相对速度}}$ 。

问：学习这个知识点对以后的数学学习有什么帮助？

答：这是培养**数学模型思维**的绝佳范例。它将一个复杂的生活场景（火车过人）抽象为一个简洁的物理模型（追及/相遇）。这种“化归”思想在中学乃至大学数学中无处不在。同时，它深刻体现了**相对运动和参照系变换**的思想，这是物理学（尤其是力学）的基础。在代数上，它训练了从多变量关系  $(L, v_1, v_2, t)$  中建立方程的能力，例如  $L = (v_1 - v_2)t$ ，为后续学习函数和方程组打下基础。

问：有什么一招必胜的解题“套路”吗？

答：有！可以统一使用以下三步法：

**统一参照系，确定相对速度：**假设人静止，看火车相对于人的速度。同向： $v_{\text{相对}} = v_{车} - v_{人}$ ；反向： $v_{\text{相对}} = v_{车} + v_{人}$ 。

**确定相对路程：**火车完全通过人，意味着火车尾端点相对于人的起点需要多走一个**车长  $L$** 。所以相对路程就是  $L$ 。

**套用核心公式：**时间  $t = \frac{\text{相对路程 } L}{\text{相对速度 } v_{\text{相对}}}$ 。

记住这个通式，就能应对绝大多数“火车过人”变种题，包括“火车过桥”（桥是静止的“人”， $v_{人} = 0$ ）和“火车超车”（另一辆车是可动的“人”）。

## 参考答案与解析

### 第一关：基础热身

$$t = \frac{180}{25-5} = 9 \text{ 秒。}$$

$$v_{\text{车}} = 54 \times \frac{1000}{3600} = 15 \text{ 米/秒}, \quad t = \frac{120}{15-2} = \frac{120}{13} \text{ 秒。}$$

$$L = (20 - 5) \times 8 = 120 \text{ 米。}$$

$$v_{\text{车}} = \frac{240}{15} + 1.5 = 16 + 1.5 = 17.5 \text{ 米/秒。}$$

$$v_{\text{车}} = 20 \text{ 米/秒, 设人速为 } v, \quad 200 = (20 - v) \times 12, \text{ 解得 } v = 20 - \frac{200}{12} = \frac{10}{3} \text{ 米/秒。}$$

设原速  $v$ , 人速  $u$ , 车长  $L$ 。有  $L = (v - u)t$ 。根据题意:  $L = (v + 5 - u)(t - 2)$  且  $L = (v - 5 - u)(t + 3)$ 。可得方程组, 解得  $v - u = 25$  米/秒,  $t = 10$  秒。仅能求出速度差, 无法单独求出  $v$  和  $u$ 。(题目设计如此)

追及路程为两车长度和  $125 + 140 = 265$  米, 速度差  $22 - 17 = 5$  米/秒, 时间  $t = \frac{265}{5} = 53$  秒。

通过静止的人:  $L = v \times 10$ 。通过跑步的人:  $L = (v - 4) \times 12.5$ 。联立:  $10v = 12.5v - 50$ , 解得  $v = 20$  米/秒,  $L = 200$  米。

设车长  $L$ , 车速  $v$ 。有  $L = (v - 1) \times 10$ ,  $L = (v - 0.5) \times 15$ 。联立:  $10v - 10 = 15v - 7.5$ , 得  $v = 0.5$  米/秒? 此速度小于人速, 不合理。检查: 公式应为  $L = (v - 1) \times 10 = (v - 0.5) \times 15$ , 解  $10v - 10 = 15v - 7.5 \Rightarrow -10 + 7.5 = 5v \Rightarrow -2.5 = 5v \Rightarrow v = -0.5$ 。说明火车速度比甲乙都慢, 不可能从后方追上他们。题目应修正为“通过”而非“超过”, 或甲乙是反向的。此处保留计算过程。

$$v_{\text{摩}} = \frac{40 \times 1000}{3600} = \frac{100}{9} \text{ 米/秒}, \quad v_{\text{火}} = \frac{70 \times 1000}{3600} = \frac{175}{9} \text{ 米/秒。} \quad L = \left(\frac{175}{9} - \frac{100}{9}\right) \times 24 = \frac{75}{9} \times 24 = 200 \text{ 米。}$$

(注: 由于篇幅限制, 第二关、第三关及部分复杂题目的详细解析将另附文档提供。此处主要展示基础思路。)

更多精彩内容请访问 **星火网** [www.xinghuo.tv](http://www.xinghuo.tv)

PDF 文件正在生成中, 请稍后再来...

 **更多练习题**

奥数-行程-火车过人

12-19

奥数-行程-火车过桥

12-19

奥数-行程-环形跑道追及

12-19

奥数-行程-环形跑道相遇

12-19

奥数-行程-狗追兔步长换算

12-19

奥数-行程-追及基础

12-19

