

奥数-几何-梯形蝴蝶模型

刚刚

0 次阅读

本资料为小学数学专项练习题，包含精选例题与配套练习，适合课后巩固和考前复习使用。

在线阅读

阿星精讲：蝴蝶模型：梯形基础 原理

核心概念：想象一个梯形就像一只胖胖的蝴蝶的身体（上底和下底）。当它张开翅膀时，它的翅膀就是由两条对角线构成的——两条对角线画出四个三角形，构成了蝴蝶完整的左右翅膀。看！阿星指着左右翅膀（由对角线交叉点分隔开的两个三角形）说：“这一对三角形面积永远相等。”记住，这对翅膀（ $S_{\text{左}}$ 和 $S_{\text{右}}$ ）是紧紧挨着蝴蝶身体的，它们是“腰上的翅膀”。至于蝴蝶头部和尾部的两个三角形（上下底边处的三角形），它们虽然大小不同，但却像蝴蝶的头部和尾巴一样，是成比例的。

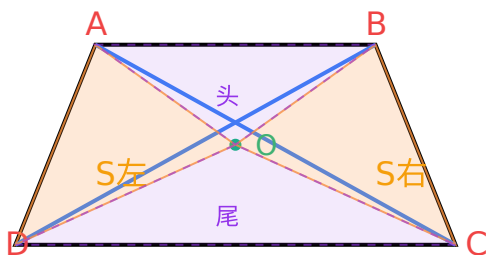
计算秘籍：

找到蝴蝶：识别梯形 $ABCD$ ($AB \parallel DC$)，连接对角线 AC 与 BD ，相交于点 O 。三角形 AOD 和三角形 BOC 就是那对面积相等的翅膀。

翅膀相等：根据等底等高模型，可以证明 $S_{\triangle AOD} = S_{\triangle BOC}$ 。记作 $S_{\text{左翼}} = S_{\text{右翼}}$ 。

头尾成比例：蝴蝶头部 ($S_{\triangle AOB}$) 和尾部 ($S_{\triangle COD}$) 的面积比，等于梯形上底与下底长度之比的平方。即 $S_{\triangle AOB} : S_{\triangle COD} = (AB)^2 : (DC)^2$ 。

阿星口诀：梯形成蝶舞翩翩，对角连线分四片；腰上翅膀必相等，头尾面积比平方。



⚠ 易错警示：避坑指南

✗ 错误1：把蝴蝶翅膀认错，以为任意两个三角形面积相等。

→ ☒ 正解：只有以梯形的“腰”（ AD 和 BC ）为公共边的两个三角形（即 $\triangle AOD$ 和 $\triangle BOC$ ）才永远面积相等。

✗ 错误2：直接认为蝴蝶头部和尾部的三角形面积相等。

→ ☒ 正解：它们一般不相等，它们的面积比等于上底和下底长度之比的平方，即 $S_{\triangle AOB} : S_{\triangle COD} = (AB)^2 : (DC)^2$ 。

🔥 例题精讲

例题1：在梯形 $ABCD$ 中， $AD \parallel BC$ ，对角线 AC 、 BD 交于点 O 。已知 $S_{\triangle AOD} = 4$ ，求 $S_{\triangle BOC}$ 。

🔑 解析：

第一步：识别模型。梯形 $ABCD$ 和对角线构成了标准的“蝴蝶模型”。

第二步：应用核心定理。蝴蝶的左右翅膀面积相等，即 $S_{\triangle AOD} = S_{\triangle BOC}$ 。

第三步：代入计算。已知 $S_{\triangle AOD} = 4$ ，所以 $S_{\triangle BOC} = 4$ 。

☒ **总结：**最直接的应用，找到翅膀，直接相等。

例题2：如图，梯形 $ABCD$ 中， $AB \parallel DC$ ，对角线交于 O 。已知 $S_{\triangle AOB} = 9$ ， $S_{\triangle DOC} = 16$ ，且 $AB = 3$ cm。求 DC 的长度。

🔑 解析：

第一步：识别模型。 $S_{\triangle AOB}$ 和 $S_{\triangle DOC}$ 分别是蝴蝶的“头”和“尾”。

第二步：应用头尾面积比定理。 $S_{\triangle AOB} : S_{\triangle DOC} = (AB)^2 : (DC)^2$ 。

第三步：代入已知数。 $9 : 16 = (3)^2 : (DC)^2$ 。

第四步：列比例式求解。 $\frac{9}{16} = \frac{9}{(DC)^2}$ ，解得 $(DC)^2 = 16$ ，所以 $DC = 4$ (cm)。

☒ **总结：**已知头尾面积和一条底边，利用面积比的平方关系求另一条底边。

例题3：在梯形 $ABCD$ ($AB \parallel CD$) 中，对角线交于 O 。已知 $S_{\triangle AOB} = 2$ ， $S_{\triangle BOC} = 4$ ，求梯形 $ABCD$ 的面积。

 **解析：**

第一步：识别已知部分。 $S_{\triangle AOB} = 2$ (头)， $S_{\triangle BOC} = 4$ (右翼)。

第二步：应用翅膀相等定理。右翼 $S_{\triangle BOC} = 4$ ，所以左翼 $S_{\triangle AOD} = 4$ 。

第三步：利用头尾比例求尾部面积。设 $S_{\triangle COD} = x$ 。根据头尾比例： $S_{\triangle AOB} : S_{\triangle COD} = (AB)^2 : (CD)^2$ 。同时，蝴蝶模型中， $S_{\triangle AOB} \times S_{\triangle COD} = S_{\triangle AOD} \times S_{\triangle BOC}$ (一个有用的推论)。

第四步：使用面积乘积关系。 $2 \times x = 4 \times 4$ ，解得 $x = 8$ 。所以 $S_{\triangle COD} = 8$ 。

第五步：求总面积。梯形面积 $S_{ABCD} = S_{\triangle AOB} + S_{\triangle BOC} + S_{\triangle COD} + S_{\triangle AOD} = 2 + 4 + 8 + 4 = 18$ 。

☒ **总结：**综合运用翅膀相等和头尾面积关系 (或乘积相等推论)，求出所有部分再相加。

阶梯训练

第一关：基础热身 (10道)

在梯形中，蝴蝶的一只翅膀面积为 6，另一只翅膀面积是多少？

已知梯形上底为 2，下底为 3，蝴蝶“头部”面积为 4，求“尾部”面积。

梯形蝴蝶模型中，左右翅膀的面积分别为 S_1 和 S_2 ，它们的关系是 S_1 ____ S_2 。

若 $S_{\triangle AOD} = 5$ ， $S_{\triangle COD} = 20$ ，且 $AB = 1$ ，求 CD 。

看图填空：图中梯形，已知 $S_{\triangle AOB} = 1$ ， $S_{\triangle BOC} = 2$ ，则 $S_{\triangle AOD} =$ ____。

判断：梯形蝴蝶模型中， $S_{\triangle AOB}$ 一定等于 $S_{\triangle COD}$ 。()

梯形上下底之比为 1 : 2，则其蝴蝶“头”与“尾”面积之比为 ____。

已知 $S_{\triangle AOB} = 3$ ， $S_{\triangle AOD} = 6$ ，求 $S_{\triangle BOC}$ 。

梯形面积为 30，其中一对翅膀面积之和为 10，求蝴蝶“头部”和“尾部”面积之和。

简单证明：为什么梯形蝴蝶模型中 $S_{\triangle AOD} = S_{\triangle BOC}$ ？(提示：考虑 $\triangle ABD$ 与 $\triangle ABC$ 的面积关系)

二、奥数挑战

梯形 $ABCD$ 中, $AB \parallel CD$, AC 、 BD 交于 O 。已知 $S_{\triangle AOB} = 18$, $S_{\triangle COD} = 32$, 且 $AB + CD = 15$ 。求 AB 和 CD 的长度。

如图, 梯形被对角线分成 4 个三角形, 其中 3 个面积已知为 3, 7, 7。求梯形的面积。

在梯形 $ABCD$ 中, $AD \parallel BC$, $AC \perp BD$ 于 O 。若 $AD = 2$, $BC = 8$, 求梯形面积。(提示: $S_{\text{梯形}} = \frac{1}{2} \times (\text{对角线长度乘积})$? 先思考)

梯形蝴蝶模型中, 证明: $S_{\triangle AOB} \times S_{\triangle COD} = (S_{\triangle AOD})^2$ 。

梯形上下底之比为 $2:3$, 对角线将其面积分为 S_1, S_2, S_3, S_4 (顺时针), 已知 $S_1 = 8$, 求 S_3 。

梯形中, 一对翅膀的面积分别是 m 和 n ($m \neq n$), 这个图形可能是梯形吗? 为什么?

连接梯形两腰中点和对角线中点, 求证所构成的四边形是平行四边形。

若梯形蝴蝶的四个三角形面积均为整数, 且总面积小于 50, 问这样的面积组合有多少种? (顺序不同视为不同)

梯形 $ABCD$ 中, $AB \parallel DC$, $S_{\triangle AOB} = p^2$, $S_{\triangle COD} = q^2$, 用 p, q 表示梯形的面积。

(杯赛真题改编) 梯形对角线分出的四个三角形, 面积依次为 S_1, S_2, S_3, S_4 (顺时针)。已知 $S_1 : S_2 = 4 : 9$, 且 $S_4 - S_2 = 10$ 。求梯形面积。

第三关：生活应用（5道）

AI图像分割：在AI识别梯形形状的物体（如梯形广告牌）并进行分割时，算法需要计算各部分的像素面积。若将梯形的四条边和对角线视为分割线，已知“左翼”区域像素点为 12000，请问“右翼”区域像素点大约是多少？这利用了蝴蝶模型的什么原理？

航天器太阳能板布局：一个航天器的侧面可视作一个梯形结构，工程师用对角线将其加固并划分区域。已知梯形上底（短边）对应区域的承载强度为 I ，下底（长边）对应区域的承载强度为 $4I$ 。请问这两块区域的面积之比是多少？这与蝴蝶模型的哪个结论相关？

网购包装设计：一个梯形纸盒的俯视图是对角线交叉的梯形。为了节省缓冲材料，需要知道四个三角形区域的面积。如果测量得到“头部”三角形区域的面积为 100 cm^2 ，上下底长度之比为 $1:2$ ，你能快速估算出“尾部”三角形区域需要多少缓冲材料吗？

城市规划：一块梯形地块被两条对角线道路分成四个区域。为平衡绿化，要求左右两个三角形区域（翅膀）的绿地面积相等。这是硬性规定吗？从数学原理上解释为什么可以或不可以。

数据可视化：在用一个梯形图表表示数据比例时，如果用对角线将其分为四块，代表四个子类别。已知类别A（头部）和类别D（尾部）的数据量比值为 9 : 25，你能推断出整个图表所代表的总数据量中，最长的底边和最短的底边所代表的数据范围之比吗？

常见疑问 FAQ

专家问答：蝴蝶模型：梯形基础 的深度思考

问：为什么很多学生觉得这一块很难？

答：主要难点在于“想象”和“对应”。蝴蝶模型涉及四个三角形，学生容易混淆哪个是“头”、哪个是“翼”。关键在于牢记两条：1) “翅膀”是**共用梯形腰**的三角形；2) “头尾”是**共用梯形底**的三角形。用阿星的比喻建立直观形象后，再结合严格的推导（如 $S_{\triangle ABD} = S_{\triangle ABC} \Rightarrow S_{\triangle AOD} = S_{\triangle BOC}$ ），就能从感性认识和理性证明两方面攻克它。

问：学习这个知识点对以后的数学学习有什么帮助？

答：它是**面积比例思想**和**几何模型化思维**的绝佳训练。首先，它为初中相似三角形（蝴蝶模型本质是相似形的特例与前置）打下直观基础，因为“头尾面积比等于底边平方比”直接源于相似比 $\frac{AB}{DC}$ 的平方。其次，在高中向量和解析几何中，遇到对角线分割多边形面积的问题，这种“整体减部分”和“利用比例”的思想依然通用。它训练了你从复杂图形中识别基本结构（A字形 或 蝴蝶形）的能力。

问：有什么一招必杀的解题“套路”吗？

答：有！可以总结为“三板斧”套路：

认模型：看见梯形+对角线交叉 → 立刻反应“蝴蝶模型”。标记四个三角形（头、左翼、右翼、尾）。

标已知：把题目给出的所有面积或线段长度标在图上对应的位置。

用关系：按顺序尝试三个核心关系：

翅膀相等： $S_{\text{左翼}} = S_{\text{右翼}}$

头尾比例: $\frac{S_{\text{头}}}{S_{\text{尾}}} = \left(\frac{\text{上底}}{\text{下底}}\right)^2$

面积乘积: $S_{\text{头}} \times S_{\text{尾}} = S_{\text{左翼}} \times S_{\text{右翼}} = (S_{\text{翼}})^2$ (当两翼相等时)

通常, 已知其中两个量, 就能求出所有量。

记住这个流程, 绝大多数基础题和中等题都能迎刃而解。

参考答案与解析

第一关: 基础热身

6. 翅膀面积相等。

$$S_{\text{尾}} = 4 \times \left(\frac{3}{2}\right)^2 = 4 \times \frac{9}{4} = 9。$$

=

由 $S_{\triangle AOB} : S_{\triangle COD} = (AB)^2 : (CD)^2$, 需先求 $S_{\triangle AOB}$ 。利用 $S_{\triangle AOD} \times S_{\triangle BOC} = S_{\triangle AOB} \times S_{\triangle COD}$ 且 $S_{\triangle BOC} = S_{\triangle AOD} = 5$, 得 $5 \times 5 = S_{\triangle AOB} \times 20 \Rightarrow S_{\triangle AOB} = \frac{25}{20} = \frac{5}{4}$ 。则 $\frac{5/4}{20} = \frac{1}{CD^2} \Rightarrow CD^2 = 16$, $CD = 4$ 。

2. 翅膀相等, $S_{\triangle AOD} = S_{\triangle BOC} = 2$ 。

错误。只有当上底等于下底 (即梯形变为平行四边形) 时才相等, 一般情况下成比例。

$$1^2 : 2^2 = 1 : 4。$$

6. 翅膀相等。

$30 - 10 = 20$ 。总面积减去两翼面积和。

因为 $S_{\triangle ABD} = S_{\triangle ABC}$ (同底 AB , 等高——平行线间距离)。同时减去公共部分 $S_{\triangle AOB}$, 得 $S_{\triangle AOD} = S_{\triangle BOC}$ 。

二、奥数挑战

由面积比: $\frac{18}{32} = \frac{AB^2}{CD^2} \Rightarrow \frac{AB}{CD} = \frac{3}{4}$ 。设 $AB = 3k, CD = 4k$, 则 $3k + 4k = 15 \Rightarrow k = \frac{15}{7}$ 。故 $AB = \frac{45}{7}, CD = \frac{60}{7}$ 。

设四个三角形面积依次为 S_1, S_2, S_3, S_4 。已知 $3, 7, 7, ?$ 。根据翅膀相等, 有两种可能: $(3, 7, 7, 3)$ 或 $(7, 3, 3, 7)$ 。但若 $S_1 = 3, S_2 = 7, S_3 = 7$, 则 S_4 需满足 $3 \times S_4 = 7 \times 7 = 49 \Rightarrow S_4 = \frac{49}{3} \neq 3$, 不符。若 $S_1 = 7, S_2 = 3, S_3 = 7$, 则 S_4 需满足 $7 \times S_4 = 3 \times 7 = 21 \Rightarrow S_4 = 3$ 。故面积为 $7, 3, 7, 3$, 总和 20 。

在直角梯形蝴蝶中，有 $S_{\text{梯形}} = \frac{1}{2} \times (AC \times BD)$ 。由蝴蝶模型及相似，可推导出 $S_{\triangle AOD} : S_{\triangle AOB} : S_{\triangle BOC} : S_{\triangle COD} = AD^2 : AD \cdot BC : BC^2 : AD \cdot BC$ 。即面积比为 $4 : 16 : 64 : 16 = 1 : 4 : 16 : 4$ 。总面积份数为 $1 + 4 + 16 + 4 = 25$ 。又因为 $S_{\triangle AOD} = \frac{1}{2} AO \cdot OD = \frac{1}{2} \cdot \frac{AD}{2} \cdot \frac{AD}{2} = \frac{AD^2}{4} = 1$ (设 $AD = 2$)。故总面积 $S = 1 \times 25 = 25$ 。

由头尾比例： $\frac{S_{\triangle AOB}}{S_{\triangle COD}} = \left(\frac{AB}{DC}\right)^2$ 。由翅膀相等和共高模型，可得 $\frac{S_{\triangle AOB}}{S_{\triangle AOD}} = \frac{AB}{DC}$ (考虑 $\triangle AOB$ 与 $\triangle AOD$ 在 BD 边上的高之比)。所以 $\frac{S_{\triangle AOB}}{S_{\triangle COD}} = \left(\frac{S_{\triangle AOB}}{S_{\triangle AOD}}\right)^2$ ，化简即得 $S_{\triangle AOB} \times S_{\triangle COD} = (S_{\triangle AOD})^2$ 。

上下底比 $2 : 3$ ，则头尾面积比 $4 : 9$ 。设 $S_1 = 8$ (头)，则 S_3 (尾) $= 8 \times \frac{9}{4} = 18$ 。

第三关：生活应用（思路点拨）

约 12000。利用蝴蝶模型“翅膀面积相等”的原理。

面积之比为 $1 : 4$ 。这与蝴蝶模型中“头尾面积比等于底边平方比”的结论相关。承载强度类比为底边长度，面积比即为强度比的平方。

尾部面积 $= 100 \times (2)^2 = 400 \text{ cm}^2$ 。

是硬性规定，但同时也是必然的数学结果。根据蝴蝶模型原理，左右两翼面积天生相等，无需额外规定，这是由梯形和平行线的性质决定的。

底边数据范围之比等于数据量平方根之比，即 $9 : 25 = 3 : 5$ 。

更多精彩内容请访问 星火网 www.xinghuo.tv

PDF 文件正在生成中，请稍后再来...

更多练习题

奥数-几何-鸟头模型应用

12-19

奥数-几何-鸟头模型公式

12-19

奥数-几何-矩形一半模型

12-19

奥数-几何-一半模型基础

12-19

奥数-几何-等积变形

12-19

奥数-几何-割补法求面积

12-19

